



Beskriverprotokoll for mentalbeskrivelse hund

Arrangør: <i>Kragelid Hundeklubb</i>	Sted: <i>Snellund</i>	Prøvens ref. nr.:	Dato: <i>29/4-18</i>	Tidligere beskrevet: JA <input type="checkbox"/> NEI <input checked="" type="checkbox"/>	Kjent mental status: JA <input type="checkbox"/> NEI <input type="checkbox"/>
Rase: <i>Australsk Sheperd</i>	Hann <input type="checkbox"/> Tispe <input checked="" type="checkbox"/>	Reg. nr.: <i>N600895/1607.09.16</i>	Fødselsdato:	ID-merket: JA <input checked="" type="checkbox"/> NEI <input type="checkbox"/>	Hundens ID-nr.: <i>578077000249076</i>
Gjennomført MH: JA <input checked="" type="checkbox"/> NEI <input type="checkbox"/>	Avreagerer ikke innen tiden <input type="checkbox"/>	Beskriver avbryter <input type="checkbox"/>	Eier/fører avbryter <input type="checkbox"/>	Eier/fører avstår fra skudd <input type="checkbox"/>	Eier/fører avstår fra skudd <input type="checkbox"/>

	1	2	3	4	5
1a KONTAKT Hilsing	<input type="checkbox"/> Avviser kont. med knurring og/eller bite-forsøk. Gj.føres ikke innen tiden	<input type="checkbox"/> Unnviker kontakt ved å trekke seg unna	<input type="checkbox"/> Aksepterer kontakt uten å besvare. Trekker seg ikke unna	<input checked="" type="checkbox"/> Tar kontakt selv eller besvarer kontaktforsøk	<input type="checkbox"/> Overdreven kontakttagende, f.eks. hopper, gneller, bjeffer
1b KONTAKT Samarbeide	<input type="checkbox"/> Følger ikke med tross gjentatte lokkeforsøk. Gj.føres ikke innen tiden	<input type="checkbox"/> Følger med motvillig.	<input type="checkbox"/> Følger med, men er ikke engasjert i testleder	<input type="checkbox"/> Følger med villig. Engasjerer seg i testlederen	<input type="checkbox"/> Følger med villig, er overdrevent engasjert i testleder, f.eks. hopper, gneller, bjeffer
1c KONTAKT Håndtering	<input type="checkbox"/> Avviser med knurring og/eller bite forsøk. Håndtering ikke gj.ført	<input type="checkbox"/> Unnviker, trekker seg unna eller søker støtte hos fører	<input type="checkbox"/> Aksepterer håndtering	<input checked="" type="checkbox"/> Aksepterer, svarer med kontakttatferd	<input type="checkbox"/> Aksepterer, svarer med overdreven kontakttatferd
2a LEK 1 Lekelyst	<input type="checkbox"/> Leker ikke	<input type="checkbox"/> Leker ikke, men viser interesse	<input type="checkbox"/> Leker. starter langsomt, blir aktiv, leker	<input checked="" type="checkbox"/> Starter raskt, leker aktivt	<input type="checkbox"/> Starter veldig raskt, leker veldig aktivt
2b LEK 1 Griping	<input type="checkbox"/> Griper ikke	<input type="checkbox"/> Griper ikke, snuser bare på gjenstanden	<input type="checkbox"/> Griper forsiktig, eller med fortennene	<input checked="" type="checkbox"/> Griper direkte med hele munnen	<input checked="" type="checkbox"/> Griper direkte, hugger gjenstanden i farten
2c LEK 1 Griping og drakamp	<input type="checkbox"/> Griper ikke	<input type="checkbox"/> Griper nølende, slipper, holder, men trekker ikke i mot	<input checked="" type="checkbox"/> Griper, trekker i mot, men slipper og tar nytt tak Alt. tygger	<input type="checkbox"/> Griper direkte med hele munnen, trekker i mot til testleder slipper	<input type="checkbox"/> Griper direkte med hele munnen, drar i mot, rykker. Alt. rykker også i den pass. delen til testleder slipper
3a FORFØLGELSE	<input checked="" type="checkbox"/> 1. <input checked="" type="checkbox"/> 2. Starter ikke/når ikke frem til første hjul	<input type="checkbox"/> Starter men, avbryter før byttet	<input type="checkbox"/> Starter eller løper langsomt. Kan øke farten, avslutter	<input type="checkbox"/> Starter med høy fart, målrettet - bremser ned ved byttet	<input type="checkbox"/> Starter direkte med stor fart. Løper forbi byttet. Kan snu
3b GRIPING	<input checked="" type="checkbox"/> 1. <input checked="" type="checkbox"/> 2. Overser byttet. Alt. springer ikke frem	<input type="checkbox"/> Griper ikke, snuser på gjenstanden	<input type="checkbox"/> Griper tvilende eller med tidsforsinkelse	<input type="checkbox"/> Griper direkte, slipper	<input type="checkbox"/> Griper direkte, beholder byttet i 3 sekunder
4a AKTIVITET	<input type="checkbox"/> Er uoppmerksom/uinteressert/inaktiv	<input type="checkbox"/> Er oppmerksom og rolig - står, sitter eller ligger	<input checked="" type="checkbox"/> Er oppmerksom og i hovedsak rolig. Enkelte aktivitetsøkninger	<input type="checkbox"/> Er oppmerksom med økende aktivitet eller etter hvert uro	<input type="checkbox"/> Veksler hurtig aktiviteter under momentet. Alt. uro under hele momentet
5a AVST. LEK Interesse	<input type="checkbox"/> Engasjeres ikke av fig.	<input checked="" type="checkbox"/> Kontroll. Avbrudd kan forekomme	<input type="checkbox"/> Interessert. Følger fig. uten avbrudd	<input type="checkbox"/> Interessert. Vil starte. Enkelte startforsøk	<input type="checkbox"/> Veldig interessert. Gjentatte startforsøk
5b AVST. LEK Trusler/agresjon	<input checked="" type="checkbox"/> Viser ingen trusselatferd	<input type="checkbox"/> Viser enkelte (1-2) trusselsignaler under momentets første del	<input type="checkbox"/> Viser enkelte (1-2) trusselsignaler under momentets første og andre del	<input type="checkbox"/> Viser flere trusselsignaler under momentets første del	<input type="checkbox"/> Viser flere trusselsignaler under momentets første og andre del
5c AVST.LEK Nygjerighet	<input type="checkbox"/> Går ikke frem til fig. innen tiden	<input checked="" type="checkbox"/> Går frem når fig. er aktiv på linjen	<input type="checkbox"/> Går frem til den skjulte, men snakkende fig.	<input type="checkbox"/> Går fram til fig. med lav kropps-holdning og/eller med tidsforsinkelse	<input type="checkbox"/> Går fram direkte til fig. uten hjelp
5d AVST.LEK Lekelyst	<input type="checkbox"/> Viser ingen interesse	<input type="checkbox"/> Leker ikke, men viser interesse	<input checked="" type="checkbox"/> Leker, kan gripe forsiktig, trekker ikke i mot	<input type="checkbox"/> Griper. Trekker i mot, men kan slippe og ta nytt tak.	<input type="checkbox"/> Griper direkte. Trekker i mot, slipper ikke
5e AVST.LEK Samarbeide	<input type="checkbox"/> Viser ingen interesse.	<input type="checkbox"/> Blir aktiv, men avbryter	<input checked="" type="checkbox"/> Er aktiv med fig. når denne er aktiv	<input type="checkbox"/> Er aktiv med fig. Viser også interesse mot passiv figurant	<input type="checkbox"/> Oppfordrer passiv fig. til fortsatt lek
6a OVERRASK Redsel	<input type="checkbox"/> Stanser ikke eller kort stopp	<input checked="" type="checkbox"/> Huker seg og stanser	<input type="checkbox"/> Gjør unnamanøver uten å vende bort blikket	<input type="checkbox"/> Flykter høyst 5 meter	<input type="checkbox"/> Flykter mer enn 5 meter