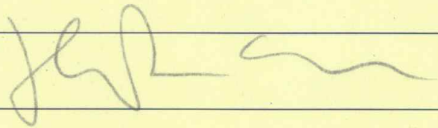


<b>6c</b> <b>OVERRASK</b> Trussel/aggresjon	<input checked="" type="checkbox"/> Viser ingen trusselatferd	<input type="checkbox"/> Viser noe trusselatferd	<input type="checkbox"/> Viser trusselatferd over lengre tid	<input type="checkbox"/> Viser flere trusselsignaler og noen angrep	<input type="checkbox"/> Viser trusselatferd og angrep som kan avslutte med bitt
<b>6c</b> <b>OVERRASK</b> Nysgjerrighet	<input type="checkbox"/> Går frem når fører legger ned kjeledressen /går ikke frem innen tiden	<input checked="" type="checkbox"/> Går frem når fører sitter på huk og prater med kjeledressen samt roper på hunden	<input type="checkbox"/> Går fram til kjeledressen når føreren står ved siden av	<input type="checkbox"/> Går fram til kjeledressen når føreren har gått halve distansen	<input type="checkbox"/> Går fram til kjeledressen uten hjelp
<b>6d</b> <b>OVERRASK</b> Gjenstående redsel	<input checked="" type="checkbox"/> Ingen tempoforandring eller unnamanøver	<input type="checkbox"/> Liten bue eller tempoforandring ved noen av passeringene	<input type="checkbox"/> Bue eller tempoforandring ved 1. passering. Mindre utslag ved 2. passering	<input type="checkbox"/> Bue eller tempoforandring ved minst to passeringer uten minsket intensitet	<input type="checkbox"/> Viser stor grad av redsel eller øket redsel etter samtlige passeringer
<b>6e</b> <b>OVERRASK</b> Gjenstående interesse	<input type="checkbox"/> Viser ingen interesse	<input type="checkbox"/> Stanser. Lukter eller ser på kjeledressen en gang	<input checked="" type="checkbox"/> Stanser. Lukter eller ser på kjeledressen minst to ganger	<input type="checkbox"/> Biter i eller leker med kjeledressen. Interessen avtar etterhvert	<input type="checkbox"/> Biter i eller leker med kjeledressen ved to eller flere passeringer
<b>7a</b> <b>LYDFØLS</b> Redsel	<input type="checkbox"/> Stanser ikke eller kort stopp	<input type="checkbox"/> Huker seg og stanser	<input type="checkbox"/> Gjør unnamanøver uten å vende bort blikket	<input checked="" type="checkbox"/> Flykter høyst 5 meter	<input type="checkbox"/> Flykter mer enn 5 meter
<b>7b</b> <b>LYDFØLS</b> Nysgjerrighet	<input type="checkbox"/> Går ikke fram innen tid	<input checked="" type="checkbox"/> Går fram når fører sitter på huk og prater med skrammelet samt roper på hunden	<input type="checkbox"/> Går fram til skrammelet når føreren står ved siden av	<input type="checkbox"/> Går fram til skrammelet når føreren har gått halve distansen	<input type="checkbox"/> Går fram til skrammelet uten hjelp
<b>7c</b> <b>LYDFØLS</b> Vedvarende redsel	<input type="checkbox"/> Ingen tempoforandring eller unnamanøver	<input type="checkbox"/> Liten bue eller tempoforandring ved noen av passeringene	<input checked="" type="checkbox"/> Bue eller tempoforandring ved 1. passering. Mindre utslag ved 2. passering	<input type="checkbox"/> Bue eller tempoforandring ved minst to passeringer uten minsket intensitet	<input type="checkbox"/> Viser stor grad av redsel eller øket redsel ved samtlige passeringer
<b>7d</b> <b>LYDFØLS</b> Vedvarende inter.	<input type="checkbox"/> Viser ingen interesse	<input type="checkbox"/> Stanser. Lukter eller ser på lydskilden 1 gang	<input checked="" type="checkbox"/> Stanser. Lukter eller ser på lydskilden minst 2 ganger	<input type="checkbox"/> Biter i eller leker med lydskilden. Interessen avtar etterhvert	<input type="checkbox"/> Biter i eller leker med lydskilden ved 2 eller flere passeringer
<b>8a</b> <b>SPOKELSER</b> Trussel/aggresjon	<input type="checkbox"/> Viser ingen trusselatferd	<input checked="" type="checkbox"/> Viser enkelte trusselsignaler	<input type="checkbox"/> Viser trusselatferd over lengre tid	<input type="checkbox"/> Viser flere trusselsignaler og noen angrep	<input type="checkbox"/> Viser trusselatferd og flere angrep
<b>8b</b> <b>SPOKELSER</b> Kontroll	<input type="checkbox"/> Viser noe kontroll, deretter ingen interesse/engasjerer seg ikke	<input type="checkbox"/> Ser mot spøkelsene nå og da	<input type="checkbox"/> Kontrollerer og/eller viser reaksjon mot spøkelsene. Lange avbrudd F.eks. begge spøkelsene halve avstand, alt. ett hele avstand	<input checked="" type="checkbox"/> Kontrollerer og/eller viser reaksjon mot begge spøkelsene. Korte avbrudd	<input type="checkbox"/> Kontrollerer og/eller viser reaksjon mot spøkelsene under hele momentet
<b>8c</b> <b>SPOKELSER</b> Redsel	<input type="checkbox"/> Oppholder seg hovedsaklig foran eller ved siden av fører	<input checked="" type="checkbox"/> Oppholder seg hovedsaklig foran eller ved siden av fører, noe avstandsregulering	<input type="checkbox"/> Oppholder seg i hovedsak foran eller ved siden av fører. Pendler mellom fluktstart og kontroll	<input type="checkbox"/> Oppholder seg i hovedsak bak fører. Pendler mellom fluktstart og kontroll	<input type="checkbox"/> Bakker lenger enn båndets lengde eller forlate stedet. Alt. flykter
<b>8d</b> <b>SPOKELSER</b> Nysgjerrighet	<input type="checkbox"/> Går fram når fører har tatt av figurantene hodeplaget/går ikke fram innen tid	<input type="checkbox"/> Går fram når fører snakker med figurantene og roper på hunden	<input type="checkbox"/> Går fram til spøkelset når fører står ved siden av	<input checked="" type="checkbox"/> Går fram til spøkelset når fører har gått halve avstand	<input type="checkbox"/> Går fram til spøkelset uten hjelp
<b>9</b> <b>SPOKELSER</b> Kontakt	<input type="checkbox"/> Avviser eller unngår kontakt forsøk/tar ikke kontakt innen tiden	<input type="checkbox"/> Aksepterer kontakten fra spøkelset uten å besvare den	<input type="checkbox"/> Besvarer kontakten fra spøkelset	<input checked="" type="checkbox"/> Tar selv kontakt med spøkelset	<input type="checkbox"/> Intensiv kontaktatferd mot spøkelset. Kan f.eks. hoppe og bjeffe
<b>9a</b> <b>LEK 2</b> Lekelyst	<input type="checkbox"/> Leker ikke	<input type="checkbox"/> Leker ikke, men viser interesse	<input checked="" type="checkbox"/> Starter langsomt, blir aktiv, leker	<input type="checkbox"/> Starter raskt, leker aktivt	<input type="checkbox"/> Starter veldig raskt, leker veldig aktivt
<b>9b</b> <b>LEK 2</b> Griping	<input type="checkbox"/> Griper ikke	<input type="checkbox"/> Griper ikke, snuser bare på gjenstanden	<input type="checkbox"/> Griper forsiktig, eller nølende med fortennene	<input checked="" type="checkbox"/> Griper direkte med hele munnen	<input type="checkbox"/> Griper direkte, hugger i gjenstanden i farten
<b>10</b> <b>SKUDD</b>	<input type="checkbox"/> Viser ingen berørhet. Rask kontroll og siden helt uberørt	<input type="checkbox"/> Avtagende kontroll under lek/passivitet. Deretter uberørt	<input type="checkbox"/> Retter interessen mot skytter, publikum eller annet, men returnerer til lek/passivitet	<input type="checkbox"/> Avbryter lek eller passivitet. Låser seg mot skytter eller annet. Returnerer ikke til lek/passivitet	<input checked="" type="checkbox"/> Berørt, redd. Alt vil forlate plassen, forsøker å flykte. Alt. føreren avstår fra skudd

Beskriver



Beskriver

